

EL GRAN JUEGO OLÍMPICO



SALIDA

ANILLO OLÍMPICO

PREGUNTAS

ACCIONES

REGLAS DEL JUEGO



Con este juego podréis seguir **poniendo en práctica vuestras habilidades físicas y mentales, para conocerlo todo sobre los Juegos de París.**

Hay dos tipos de fichas: de actividad y de pregunta. Son fichas autorellenable para que el profesorado podáis personalizar las pruebas en función de la dificultad que se busque. Para llegar a la meta, hay que tirar el dado. Si el jugador cae en una casilla con número azul, se le leerá una tarjeta de pregunta. Si cae en una casilla roja, se leerá una tarjeta de prueba de acción. Si el jugador acierta o pasa la prueba con éxito, puede seguir tirado el dado. Si no, pasa el turno al siguiente jugador.

El juego consiste en pasar por la casilla de meta 5 veces. Cada vez que un jugador pase, conseguirá un anillo olímpico. **El primero en conseguir los 5 anillos olímpicos será el ganador.**

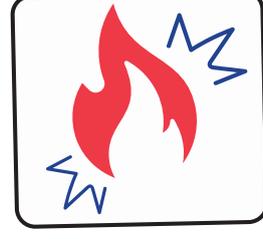
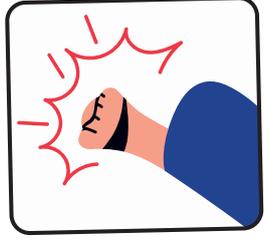
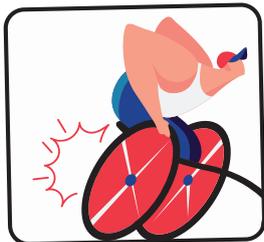
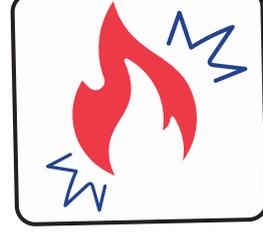
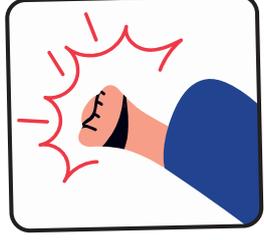
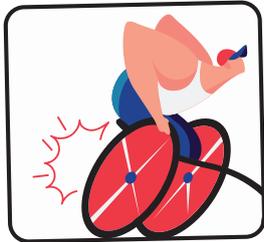
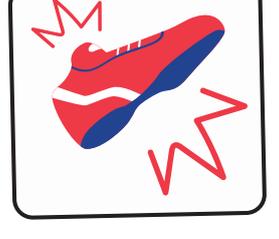
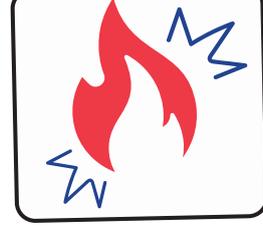
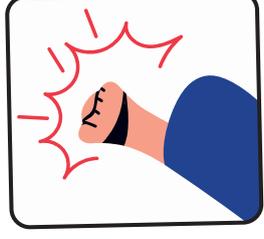
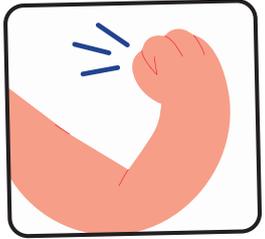
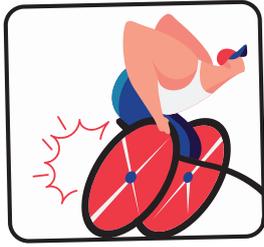


**TARJETA
PREGUNTA**



**TARJETA
ACTIVIDAD**

FICHAS INDIVIDUALES TABLERO RECORTABLES





DADO RECORTABLE

